

REPASO A DOS DE LOS RANKINGS MÁS EMPLEADOS EN DEPORTES

Pablo Mislej

Instituto de Cálculo, UBA-CONICET, Argentina

pmislej@gmail.com

Los métodos de ranking poseen múltiples aplicaciones, destacándose la del ordenamiento relativo de equipos deportivos en competencias grupales o individuales. Mientras que en determinados deportes se disputan torneos del tipo “todos contra todos” o por eliminación, para diferenciar a los mejores de los peores competidores, existen circunstancias para las cuales se dificulta la realización de eventos de esas características. Por ejemplo en Ajedrez, los GM (Grand Maître = Grandes Maestros) conforman la clase de jugadores de mayor categoría por su nivel de juego, son una élite, sin embargo para 1968 ya eran más de 70 y se tornó imposible reunirlos físicamente a todos para determinar el mejor de ellos. Asimismo, en el deporte estadounidense, la competencia anual de Fútbol Americano Universitario enfrenta históricamente en su escalafón más alto (la FBS Division I) a cerca de 120 equipos, en un calendario muy ajustado de 12 encuentros por equipo a lo largo de 16 semanas. Estos obstáculos llevaron al físico Arpad Elo [1] y al biomatemático James P. Keener [2] a desarrollar sendas formulaciones de rankings que sirvieran como criterios de elegibilidad de participantes a torneos reducidos con el objetivo de determinar a EL campeón.

Referencias

- [1] A. E. Elo. The rating of chessplayers, past and present. Arco Pub., 1978.
- [2] J. P. Keener. The Perron-Frobenius theorem and the ranking of football teams. SIAM review, 35(1):80–93, 1993.